# Bayerisches Landesamt für Gesundheit und Lebensmittelsicherheit





LGL

HI-Tier Datenbank Bewegungsmeldungen Schweinedatenbank Stand 28.09.2023

# Hi-Tier Datenbank klassische Version **V.1**

#### www.hi-tier.de





#### Bewegungsmeldung





#### Eingabe Tierbewegungen (Einzelmeldung)

Bewegungsart	1 = ZU für Zugang oder 2 = AB für Abgang
Datum	Eingabe der Bewegung am Betrieb
Laufende Nummer	kann leer bleiben (wird automatisch befüllt, bei >1 Bewegung am Tag)
anderer Betrieb	Betriebsnummer des anderen Betriebes
ggf. <b>2.Datum</b>	Eingabe der Bewegung am anderen Betrieb, wenn bekannt.
Anzahl Tiere	Anzahl der verbrachten Tiere
Staatenkenner	leer bei innerstaatlichen Bewegungen

Schweine: Bewegungen (Einzelmeldung), hier zur Tabelleneingabe, hier zur Meldungsübersicht



#### Eingabe Tierbewegung (mehrere Meldungen)

anderer Betrieb	Betriebsnummer des anderen Betriebes
Art	1 oder ZU für Zugang ↔ 2 oder AB für Abgang
Datum	Eingabe der Bewegung am Betrieb
Lfd.Nr.	kann leer bleiben (wird automatisch befüllt, bei >1 Bewegung am Tag)
2.Datum	ggf. Eingabe der Bewegung am anderen Betrieb, wenn bekannt.
Anzahl	Anzahl der verbrachten Tiere
Staatenkenner	leer bei innerstaatlichen Bewegungen

#### Tabelleneingabe

Schweine: Bewegungen (Tabellenform) für Betrieb 09 000 000 0031, hier zur einfachen Meldung, hier zur Massenmeldungen per Datei

anderer Betrieb 🖙	-0	<u>Art</u> 乏	Datum 🔜	Lfd.Nr. 🔜	2.Datum ?	Anzahl ?	Staatenkenner ?
01 000 000 0031	<u>Ok *1</u> )	ZU	03.07.2023			10	
06 000 000 0402	Ĩ	AB	04.07.2023			50	
	Ĩ	ZU	06.07.2023		05.07.2023	30	DK
09 000 000 0003		АВ	01.07.2023			15	
	]						
	ļ						
Ok *1) : Bitte geben Sie	e die Dat	ten zur Tierbewegung	an und drücken date die So	chaltfläche zum Einfüge	en		
Einfügen Maske	leeren	Be	i Zugang aus einem	anderen Staat, k	eine Betriebsnum	mer	
		ein	tragen. Wird automa	atisch eingetrage	n, wenn der		
		Ste	aatenkenner angege	ben wurde!			

#### Meldungsübersicht Bewegungen

Schweinedatenbank

#### Abfrage/Übersicht von Bewegungsmeldungen



6

#### Hi-Tier Datenbank Version **V.3**

#### www.hi-tier.de





7

#### Anmeldung



### Startseite -> Auswahlmenü Schweinedatenbank



# Eingabe Tierbewegungen (Einzelmeldung)



## Eingabe Tierbewegungen (Einzelmeldung)

Einzelmeldung n	nit Gegenbuchung		
Bewegung (Schweine) / einzeln - Bearbeiten		☆	
Betrieb	09 000 000 0031	– bei <b>vorhandener Vollmacht</b> kann der meldende	
anderer.Betrieb	06 000 000 0003	Betrieb mit seiner Zugangs-/Abgangsmeldung die Gegenbuchung für den angegebenen (vollmacht-	
Bew.Art	1 (ZU) Zugang ~	gebenden) anderen Betrieb vornehmen (kombinierte Meldung)	
Datum	01.09.2023	<ul> <li>das Häkchen bei "mit Gegenbuchung" muss immer aktiv gesetzt werden – auch beim Aufruf</li> </ul>	
Lfd.Nr.	Ganzzahl i.d.F. 123 (optional)	einer vorhandenen Meldung zum Ändern/Stornieren	
Anzabl	77	Ist keine Vollmacht vorhanden oder der Betrieb beendet oder eine Meldung vom "anderen	
2.Datum	Datum i.d.F. TT.MM.JJJJ (optional)	wird nur die eigene Meldung gespeichert	
Staatenkenner	- Bitte Auswahl - 🗸 🗸		
Mit.Gegenbuchung			
	Suchen Einfügen Ändern Stornieren	n Seite leeren - Zur Übersicht	

LG

## Eingabe Tierbewegungen (mehrere Meldungen)



#### Meldungsübersicht Bewegungen



# Meldungsübersicht\_Auswahl Bewegung (Schweine) / Übersicht 🛠

Zwei Hinweise - Details unten

weitere Kriterien und Optionen		and and Detainty and an
anderer Betriebe suchen	ummer, Kreis, von - bis	- anderer Betrieb suchen
Datum suchen	atum i.d.F. TT.MM.JJJJ, von - bis	anderen Betrieb (leer: alle
Bewegungsart A (Auswahl)	ggf. Kriterium wählen -	Meldungen)
2.Datum suchen	atum i.d.F. TT.MM.JJJJ, von - bis	– <b>Datum suchen</b> kann leer bleiben
Ur.Staat suchen	ummer. Liste	(von-bis)
+ mahr		– Bewegungsart A: ggf. Zugang oder
• <u>1116111</u>		Abgang wählen
+ <u>Expertenoptionen</u>		– 2. Datum suchen kann leer bleiben
Spaltenumfang	nkl. Name. Adresse (Standard)	(von-bis)
Anzeigebegrenzung		– Ur. Staat suchen kann leer bleiben
	o zelien (standard)	
Sortierung	)atum der Bewegung, absteigend (St	✓ 12
Zähle	en Anzeigen 🕹 Download 🗸	Neue Meldung    Bearbeiten